

Acabas de comenzar un juego y ahora estás contemplando *texto* y un *cursor parpadeante*, ¡y no sabes qué hacer!

No os asustéis chicos; el Loco Tío Zarf está aquí para ayudaros a empezar...

Estos comandos son muy comunes:

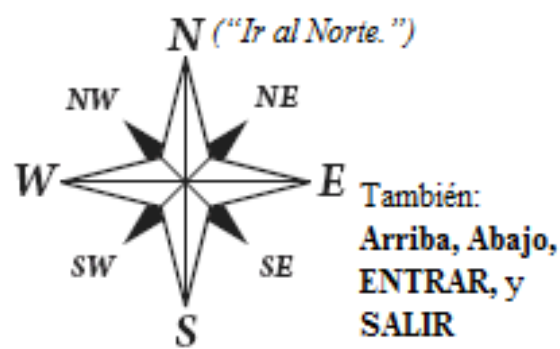
EXAMINA x	EMPUJA x
COGE x	TIRA DE x
DEJA x	GIRA x
ABRE x	TOCA x
PON x EN y	
PON x SOBRE y	

Ante la duda, examina más.

¿Sugiere la intro del juego
ACERCA DE, INFO, AYUDA?
¡Pruébalos primero!

Te encuentras en un **campo** abierto al oeste de una **casa** blanca, con una **puerta** frontal entablada. Hay un pequeño **buzón*** aquí.

*¡Intenta abrirlo!



Puedes intentar todo tipo de comandos sobre los **objetos** que ves.

¡Intenta comandos que tengan sentido!

Las puertas están para abrirse; los botones para pulsarse; las tartas para comerse.
(*Mmm, tarta.*)



Si encuentras a una persona, esto podría funcionar:

HABLA CON *nombre*
PREGUNTA *nombre* SOBRE *algo*
DA *algo* A *nombre*
ENSEÑA *algo* A *nombre*

Cada juego tiene comandos ligeramente distintos, pero todos se parecen mucho a estos.

También puedes intentar:

COME x	SUBE A x
BEBE x	MUEVE x
LLENA x	PON x
HUELE x	QUITA x
ESCUCHA x	ENCIENDE x
ROMPE x	CAVA EN x
QUEMA x	ENTRA x
MIRA BAJO x	BUSCA EN x
ABRE x CON y	

O incluso:

ESCUCHA	SALTA
DUERME	REZA
DESPIERTA	MALDICE
UNDO [†]	CANTA

[†]*Des hacer una acción — ¡útil!*

“¿Y qué si sólo quiero escribir una o dos letras?”



N/E/S/O/NE/SE/NO/SO: IR
en la dirección cardinal indicada.

M: MIRAR
alrededor para ver cosas cercanas.

X: EXAMINAR
un objeto en más detalle.

I: toma INVENTARIO
de lo que posees.

Z: ESPERAR
un turno sin hacer nada.

G: hacer la misma acción AGAIN



Un servicio de "People's Republic of Interactive Fiction": <http://pr-if.org/>